**Техническое задание**

1. Главный экран

Это будет окно, которое всплывает при запуске программы. Оно будет включать в себя несколько функций.

А) Кнопка начала игры (Play). При нажатии требуется закрыть текущее окно и открыть окно с выбором уровней.

Б) Настройки, где будут содержаться параметры звука (+ еще какие-нибудь функции)

В) Логотип и название игры

2. Выбор уровня

Здесь пользователю будет предоставлен шанс на то, чтобы выбрать уровень. Здесь будет N-ое количество кнопок, каждая из которых открывает окно с соответственным уровнем. Каждый уровень будет сложнее предыдущего. В отличии от других игр в стиле прохождения, здесь не нужно будет проходить первые уровни, чтобы открыть следующие. Пользователь сможет сыграть на любом уровне, независимо от остальных.

Реализация.  
1. Интерфейс  
Все действия будут происходить на фоне замка. Персонаж будет в виде маленького рыцаря. Так как враждебных существ будет несколько видов, то соответственно выглядеть они будут также по-разному. В некоторых уровнях требуется также.  
Вот краткий список тех вещей, дизайн которых нужно создать (будут вноситься корректировки) :  
1) Персонаж(возможно можно будет менять скин (внешний вид))  
2) Враждебные существа  
3) Фон крепости  
4) Платформы  
5) Золотой ключ(для некоторых уровней)  
Главный герой появляется в определённом месте, и ему нужно добраться к двери, которая ведёт к выходу из этой локации (и соответственно к прохождению уровню)