**Техническое задание**

1. Главный экран

Это будет окно, которое всплывает при запуске программы. Оно будет включать в себя несколько функций.

А) Кнопка начала игры (Play). При нажатии требуется закрыть текущее окно и открыть окно с выбором уровней.

Б) Настройки, где будут содержаться параметры звука (+ еще какие-нибудь функции)

В) Логотип и название игры

2. Выбор уровня

Здесь пользователю будет предоставлен шанс на то, чтобы выбрать уровень. Здесь будет N-ое количество кнопок, каждая из которых открывает окно с соответственным уровнем. Каждый уровень будет сложнее предыдущего. В отличии от других игр в стиле прохождения, здесь не нужно будет проходить первые уровни, чтобы открыть следующие. Пользователь сможет сыграть на любом уровне, независимо от остальных.